

명세서

청구범위

청구항 1

전자 금융 서비스 제공 서버에서 실행되는 전자 금융 서비스 제공 방법에 있어서,

사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 상기 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계;

상기 추출된 이름이 상기 사용자 단말에서 출력되는 영역을 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 상기 사용자 단말로 요청하는 단계;

상기 사용자 단말로부터 상기 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계를 포함하고,

상기 추출된 이름이 상기 사용자 단말에서 출력되는 영역을 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 상기 사용자 단말로 요청하는 단계는,

상기 추출된 이름이 상기 사용자 단말에서 출력되는 영역에 상기 이름을 드래그하여 완성하도록 안내선을 출력하는 단계를 포함하고,

상기 안내선을 따라 상기 사용자 단말에서 드래그 이벤트를 발생시켜 이름에 대응하는 라인을 완성하는 경우, 상기 완성된 라인과 상기 이름에 대응하는 라인을 비교하여 일치하면 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 2

삭제

청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 전자 금융 서비스 제공 서버는,

상기 드래그 이벤트가 발생하는 방향과 상기 이름에 대응하는 라인이 그려지는 순서와 획순을 저장하여 상기 사용자 단말의 필체 데이터로 저장하고, 상기 사용자 단말에서 수취자 확인을 할 때 상기 저장된 순서와 획순이 일치하는지의 여부로 사용자를 인증하는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 상기 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계 이후에,

상기 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자 중 하나의 글자를 랜덤으로 추출하는 단계;

상기 추출된 하나의 글자와, 상기 추출된 이름을 상기 사용자 단말에서 출력하는 단계;

상기 추출된 하나의 글자가 상기 이름 중 어느 위치에 위치하는지를 확인받기 위하여 상기 사용자 단말로부터 터치, 드래그 및 클릭 중 어느 하나에 대응하는 이벤트로 선택받는 단계;

상기 선택된 영역에 대응하는 글자와, 상기 추출된 하나의 글자가 일치하는 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계;

를 더 포함하는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 5

제 1 항에 있어서,

사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 상기 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계 이후에,

상기 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자의 배열을 랜덤하게 변경하는 단계;

상기 변경된 복수의 글자의 배열을 원배열로 재정렬하도록 상기 사용자 단말로부터 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 상기 사용자 단말로 요청하는 단계;

상기 사용자 단말로부터 상기 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 복수의 글자의 배열이 원배열로 재정렬되었는지를 확인하는 단계;

상기 복수의 글자의 배열이 원배열로 재정렬된 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계;

를 더 포함하는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 상기 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계 이후에,

상기 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자 중 어느 하나의 글자의 명도 또는 채도를 증감시키는 단계;

상기 명도 또는 채도가 증감된 어느 하나의 글자를 상기 사용자 단말로부터 입력받는 단계;

상기 입력된 텍스트와 상기 어느 하나의 글자가 일치하는 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계;

를 더 포함하는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 7

제 1 항에 있어서,

사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 상기 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계 이후에,

상기 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자 중 어느 하나의 글자를 선택하여 상기 선택된 어느 하나의 글자의 위치를 확인하는 단계;

상기 어느 하나의 글자를 상기 사용자 단말에서 출력하는 단계;

상기 사용자 단말에서 상기 어느 하나의 글자를 상기 복수의 글자 내의 확인된 위치로 이동시키는 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트를 수신하는 단계;

상기 사용자 단말에서 상기 어느 하나의 글자를 이동시킨 위치가, 상기 복수의 글자 내의 상기 어느 하나의 글자가 배열된 위치인 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계;

를 더 포함하는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 8

제 1 항에 있어서,

상기 사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 상기 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계 이후에,

상기 수취자의 이름이 상기 사용자 단말의 주소록에 저장된 경우, 상기 사용자 단말의 전화번호 또는 이메일 주소와 매핑된 텍스트, 이미지 또는 동영상을 출력하도록 제어하는 단계;

상기 텍스트, 이미지 또는 동영상이 출력되고 상기 사용자 단말에서 수취인을 확인하는 확인 이벤트가 발생하면 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계;

를 더 포함하는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 9

제 1 항에 있어서,

상기 사용자 단말로부터 상기 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계는,

상기 사용자 단말로부터 상기 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생하지 않은 경우, 수취자를 재선택하는 단계로 진행하는 단계;

를 포함하고,

상기 수취자를 재선택하기 전까지의 이체 또는 입금을 위한 프로세스는 디폴트로 저장하여 재실행되지 않도록 설정되는 것인, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법.

청구항 10

전자 금융 서비스 제공 서버에서 실행되며, 제 1 항, 제 3 항 내지 제 9 항 중 어느 한 항의 방법을 실행하기 위하여 컴퓨터로 읽을 수 있는 매체에 저장된 애플리케이션.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 관한 것으로, 수취인의 이름을 확인할 때 터치, 클릭 또는 드래그만으로도 확인을 진행할 수 있는 방법을 제공한다.

배경 기술

[0002] 금융과 기술의 융합을 뜻하는 핀테크(Fintech)는 ICT 기술을 기반으로 새로운 금융서비스의 진화를 일으키고 있다. 핀테크는 기존 금융기관 중심의 서비스를 대체할 수 있는 보다 새롭고 혁신적인 금융서비스에 대한 수요가 높아지면 시작되었고, 스마트폰의 확산에 따른 모바일 인터넷 사용자 증가는 편리함과 효율성이 강조된 새로운 형태의 핀테크 서비스 등장에 기여하였다. 인터넷 बैं킹이나 스마트폰 बैं킹을 비롯하여 인터넷 및 모바일 금융 서비스를 중심으로 전 세계 금융시장은 디지털 금융시대로 빠르게 진입하고 있다.

[0003] 이때, 인터넷 बैं킹이나 스마트폰 बैं킹을 이용하면서 착오 송금이 증가하고 있는데, 착오 송금을 방지하기 위하여 이름을 확인하는 서비스가 연구 및 개발되었다. 이와 관련하여, 선행기술인 한국공개특허 제2018-0050578호(2018년05월15일 공개)에는, 금융거래를 진행하는 과정에서 이름 입력 과정을 추가하고 이름과 계좌번호의 일치 가 된 경우에만 거래가 가능하도록 하고, 일치되지 않는 경우에는 거래과정을 자동으로 중단하거나 비밀번호를 입력할 수 없도록 하는 방법이 개시되어 있다.

[0004] 다만, 인터넷 बैं킹이나 스마트폰 बैं킹에서 수취자의 계좌번호 10자리 또는 13자리를 입력하고, 인증서를 선택하

고, 인증서의 비밀번호를 입력하고, 금액을 선택하고, 보안카드 또는 OTP의 비밀번호를 입력하고, 금액이 큰 경우에는 SMS 또는 ARS 인증을 다시 실시하는 과정에서 이름을 입력받는 과정을 추가하는 경우 복잡성이 그만큼 증가하고, 하나라도 틀리는 경우 처음부터 이 모든 과정을 다시 해야하기 때문에 사용자의 사용편의성이 현저히 감소한다. 이에 따라, 복잡성은 낮추면서도 수취자의 착오송금을 방지할 수 있는 방법이 요구되고 있는 것이 현실 실정이다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005] 본 발명의 일 실시예는, 수취자의 이름이 표시된 부분을 터치, 드래그 또는 클릭을 포함하는 선택방식으로 수취자의 이름을 확인하도록 함으로써, 사용자가 별도로 이름을 입력하지 않고도 수취자의 이름을 다시 한번 확인할 수 있고, 이름입력 과정이 삭제되므로 인증서 입력, 비밀번호 입력, OTP 비밀번호 입력, ARS 인증 과정에서 제대로 입력한 경우 이름이 틀려서 다시 전 과정을 모두 실시하지 않아도 되므로 착오송금을 방지할 수 있으면서도 사용자 편의성은 극대화시킬 수 있는, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법을 제공할 수 있다. 다만, 본 실시예가 이루고자 하는 기술적 과제는 상기된 바와 같은 기술적 과제로 한정되지 않으며, 또 다른 기술적 과제들이 존재할 수 있다.

과제의 해결 수단

[0006] 상술한 기술적 과제를 달성하기 위한 기술적 수단으로서, 본 발명의 일 실시예는, 사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하는 단계, 추출된 이름이 사용자 단말에서 출력되는 영역을 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 사용자 단말로 요청하는 단계, 및 사용자 단말로부터 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행하는 단계를 포함한다.

발명의 효과

[0007] 진술한 본 발명의 과제 해결 수단 중 어느 하나에 의하면, 수취자의 이름이 표시된 부분을 터치, 드래그 또는 클릭을 포함하는 선택방식으로 수취자의 이름을 확인하도록 함으로써, 사용자가 별도로 이름을 입력하지 않고도 수취자의 이름을 다시 한번 확인할 수 있고, 이름입력 과정이 삭제되므로 인증서 입력, 비밀번호 입력, OTP 비밀번호 입력, ARS 인증 과정에서 제대로 입력한 경우 이름이 틀려서 다시 전 과정을 모두 실시하지 않아도 되므로 착오송금을 방지할 수 있으면서도 사용자 편의성은 극대화시킬 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0008] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 시스템을 설명하기 위한 도면이다.
 도 2는 도 1의 시스템에 포함된 전자 금융 서비스 제공 서버를 설명하기 위한 블록 구성도이다.
 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스가 구현된 일 실시예를 설명하기 위한 도면이다.
 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 도 1의 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 시스템에 포함된 각 구성들 상호 간에 데이터가 송수신되는 과정을 나타낸 도면이다.
 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법을 설명하기 위한 동작 흐름도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0009] 아래에서는 첨부한 도면을 참조하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 본 발명의 실시예를 상세히 설명한다. 그러나 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다. 그리고 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략하였으며, 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 유사한 도면 부호를 붙였다.

- [0010] 명세서 전체에서, 어떤 부분이 다른 부분과 "연결"되어 있다고 할 때, 이는 "직접적으로 연결"되어 있는 경우뿐 아니라, 그 중간에 다른 소자를 사이에 두고 "전기적으로 연결"되어 있는 경우도 포함한다. 또한 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미하며, 하나 또는 그 이상의 다른 특징이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부분품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.
- [0011] 명세서 전체에서 사용되는 정도의 용어 "약", "실질적으로" 등은 언급된 의미에 고유한 제조 및 물질 허용오차가 제시될 때 그 수치에서 또는 그 수치에 근접한 의미로 사용되고, 본 발명의 이해를 돕기 위해 정확하거나 절대적인 수치가 언급된 개시 내용을 비양심적인 침해자가 부당하게 이용하는 것을 방지하기 위해 사용된다. 본 발명의 명세서 전체에서 사용되는 정도의 용어 "~(하는) 단계" 또는 "~의 단계"는 "~를 위한 단계"를 의미하지 않는다.
- [0012] 본 명세서에 있어서 '부(部)'란, 하드웨어에 의해 실현되는 유닛(unit), 소프트웨어에 의해 실현되는 유닛, 양방을 이용하여 실현되는 유닛을 포함한다. 또한, 1개의 유닛이 2개 이상의 하드웨어를 이용하여 실현되어도 되고, 2개 이상의 유닛이 1개의 하드웨어에 의해 실현되어도 된다.
- [0013] 본 명세서에 있어서 단말, 장치 또는 디바이스가 수행하는 것으로 기술된 동작이나 기능 중 일부는 해당 단말, 장치 또는 디바이스와 연결된 서버에서 대신 수행될 수도 있다. 이와 마찬가지로, 서버가 수행하는 것으로 기술된 동작이나 기능 중 일부도 해당 서버와 연결된 단말, 장치 또는 디바이스에서 수행될 수도 있다.
- [0014] 본 명세서에서 있어서, 단말과 매핑(Mapping) 또는 매칭(Matching)으로 기술된 동작이나 기능 중 일부는, 단말의 식별 정보(Identifying Data)인 단말기의 고유번호나 개인의 식별정보를 매핑 또는 매칭한다는 의미로 해석될 수 있다.
- [0015] 이하 첨부된 도면을 참고하여 본 발명을 상세히 설명하기로 한다.
- [0016] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 시스템을 설명하기 위한 도면이다. 도 1을 참조하면, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 시스템(1)은, 사용자 단말(100), 및 전자 금융 서비스 제공 서버(300)를 포함할 수 있다. 다만, 이러한 도 1의 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 시스템(1)은, 본 발명의 일 실시예에 불과하므로, 도 1을 통하여 본 발명이 한정 해석되는 것은 아니다.
- [0017] 이때, 도 1의 각 구성요소들은 일반적으로 네트워크(network, 200)를 통해 연결된다. 예를 들어, 도 1에 도시된 바와 같이, 사용자 단말(100)은 네트워크(200)를 통하여 전자 금융 서비스 제공 서버(300)와 연결될 수 있다. 그리고, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 네트워크(200)를 통하여 사용자 단말(100)과 연결될 수 있다. 여기서, 네트워크는, 복수의 단말 및 서버들과 같은 각각의 노드 상호 간에 정보 교환이 가능한 연결 구조를 의미하는 것으로, 이러한 네트워크의 일 예에는 RF, 3GPP(3rd Generation Partnership Project) 네트워크, LTE(Long Term Evolution) 네트워크, 5GPP(5rd Generation Partnership Project) 네트워크, WIMAX(World Interoperability for Microwave Access) 네트워크, 인터넷(Internet), LAN(Local Area Network), Wireless LAN(Wireless Local Area Network), WAN(Wide Area Network), PAN(Personal Area Network), 블루투스(Bluetooth) 네트워크, NFC 네트워크, 위성 방송 네트워크, 아날로그 방송 네트워크, DMB(Digital Multimedia Broadcasting) 네트워크 등이 포함되나 이에 한정되지는 않는다.
- [0018] 하기에, 적어도 하나의 라는 용어는 단수 및 복수를 포함하는 용어로 정의되고, 적어도 하나의 라는 용어가 존재하지 않더라도 각 구성요소가 단수 또는 복수로 존재할 수 있고, 단수 또는 복수를 의미할 수 있음은 자명하다 할 것이다. 또한, 각 구성요소가 단수 또는 복수로 구비되는 것은, 실시예에 따라 변경가능하다 할 것이다.
- [0019] 사용자 단말(100)은, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 관련 웹 페이지, 앱 페이지, 프로그램 또는 애플리케이션을 이용하여 송금, 이체 등을 수행하는 단말일 수 있다. 그리고, 사용자 단말(100)은 착오송금을 방지하기 위하여 전자 금융 서비스 제공 서버(300)에서 요청하는 이벤트를 발생시키는 단말일 수 있다. 또한, 사용자 단말(100)은 이벤트를 발생시킬 때 드래그, 클릭, 터치, 탭(Tap), 더블탭(Double Tap), 슬라이드(Slide), 스와이프(Swipe), 프레스/홀드(Press/Hold), 핀치(Pinch), 스프레드(Spread), 프레스 앤 드래그(Press & Drag), 제스처(Gesture), 로테이트(Rotate), 멀티 핑거 탭(Multi-Finger Tap), 멀티 핑거 슬라이드(Multi-Finger Slide), 2 핑거 탭(Two Finger Tap), 2 핑거 슬라이드(Two Finger Slide) 등의 제스처를 수신하는 단말

일 수 있다. 물론, 상술한 제스처에 한정되지 않고 다양한 실시예가 가능하다. 그리고, 사용자 단말(100)은, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)에서 수취인 이름이 출력된 영역의 터치를 요청하는 경우, 수취인 이름이 출력된 영역의 터치를 사용자로부터 입력받고 터치 이벤트를 전자 금융 서비스 제공 서버(300)로 전송하는 단말일 수 있다. 또한, 사용자 단말(100)은, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)로부터 수신된 수취인의 이름이 안내선과 함께 출력된 경우, 안내선을 따라 드래그, 스와이프, 프레스 등을 통하여 이름의 획을 연결하는 선을 입력받고, 이를 전자 금융 서비스 제공 서버(300)로 전송하는 단말일 수 있다. 그리고, 사용자 단말(100)은, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)에서 수취인의 이름을 랜덤으로 순서를 변경하는 경우 재정렬하는 이벤트를 사용자로부터 입력받고, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)로 전송하는 단말일 수 있다. 그리고, 사용자 단말(100)은, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)에서 수취인의 얼굴 이미지를 출력하는 경우, 수취인의 얼굴 이미지인지의 여부를 확인하여 그 결과를 전자 금융 서비스 제공 서버(300)로 전송하는 단말일 수 있다.

[0020] 여기서, 사용자 단말(100)은, 네트워크를 통하여 원격지의 서버나 단말에 접속할 수 있는 컴퓨터로 구현될 수 있다. 여기서, 컴퓨터는 예를 들어, 네비게이션, 웹 브라우저(WEB Browser)가 탑재된 노트북, 데스크톱(Desktop), 랩톱(Laptop) 등을 포함할 수 있다. 이때, 사용자 단말(100)은, 네트워크를 통해 원격지의 서버나 단말에 접속할 수 있는 단말로 구현될 수 있다. 사용자 단말(100)은, 예를 들어, 휴대성과 이동성이 보장되는 무선 통신 장치로서, 네비게이션, PCS(Personal Communication System), GSM(Global System for Mobile communications), PDC(Personal Digital Cellular), PHS(Personal Handyphone System), PDA(Personal Digital Assistant), IMT(International Mobile Telecommunication)-2000, CDMA(Code Division Multiple Access)-2000, W-CDMA(W-Code Division Multiple Access), Wibro(Wireless Broadband Internet) 단말, 스마트폰(smartphone), 스마트패드(smartpad), 태블릿 PC(Tablet PC), 스마트워치, 웨어러블 장치 등과 같은 모든 종류의 핸드헬드(Handheld) 기반의 무선 통신 장치를 포함할 수 있다.

[0021] 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 웹 페이지, 앱 페이지, 프로그램 또는 애플리케이션을 제공하는 서버일 수 있다. 그리고, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 사용자 단말(100)에서 송금이나 이체를 요청하는 경우, 송금 또는 이체에 필요한 프로세스를 진행하는 서버일 수 있다. 그리고, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 사용자 단말(100)에서 착오송금을 하지 않도록 수취인을 확인하도록 하는 서버일 수 있다. 이를 위하여, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 사용자 단말(100)에서 계좌번호가 입력되는 경우 계좌를 보유한 수취인의 이름을 추출하여 사용자 단말(100)에 출력하는 서버일 수 있고, 수취인 이름이 출력된 영역을 터치, 드래그 또는 클릭하는 방법으로 선택하도록 함으로써 수취인의 이름이 출력된 영역을 사용자로 하여금 한 번 더 보도록 하는 서버일 수 있다. 그리고, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 사용자 단말(100)에서 수취인의 이름을 모두 입력하지 않더라도 사용자가 확인하도록 하는 방법으로, 수취인의 이름을 이루는 복수의 글자를 랜덤으로 섞어 재정렬하도록 하거나, 하나의 글자를 추출하여 이름을 이루는 글자의 위치로 이동시키도록 하거나, 한 글자만 텍스트 또는 드래그로 입력하도록 하거나, 수취인의 사진을 출력하여 얼굴을 확인하도록 하는 서버일 수 있다. 물론, 상술한 바와 같이 그 방법은 상술한 예에 한정되지 않는다. 그리고, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는 수취인의 이름이 달라서 계좌번호를 수정해야 하는 경우, 공인인증서, 비밀번호 등 입력했던 입력값을 디폴트로 널(NULL) 처리 하지 않고, 그대로 저장하여 재입력이 필요없도록 하는 서버일 수 있다.

[0022] 여기서, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 네트워크를 통하여 원격지의 서버나 단말에 접속할 수 있는 컴퓨터로 구현될 수 있다. 여기서, 컴퓨터는 예를 들어, 네비게이션, 웹 브라우저(WEB Browser)가 탑재된 노트북, 데스크톱(Desktop), 랩톱(Laptop) 등을 포함할 수 있다. 또한, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, ATM기, POS(Point of Sale)와 연동되는 서버일 수도 있다.

[0023] 도 2는 도 1의 시스템에 포함된 전자 금융 서비스 제공 서버를 설명하기 위한 블록 구성도이고, 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스가 구현된 일 실시예를 설명하기 위한 도면이다.

[0024] 도 2를 참조하면, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 추출부(310), 요청부(320), 진행부(330), 랜덤선택부(340), 랜덤배열부(350), 일치확인부(360), 위치확인부(370) 및 얼굴확인부(380)를 포함할 수 있다.

[0025] 본 발명의 일 실시예에 따른 전자 금융 서비스 제공 서버(300)나 연동되어 동작하는 다른 서버(미도시)가 사용자 단말(100)로 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 애플리케이션, 프로그램, 앱 페이지, 웹 페이지 등을 전송하는 경우, 사용자 단말(100)은, 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 애플리케이션, 프로그램, 앱 페이지, 웹 페이지 등을 설치하거나 열 수 있다. 또한, 웹 브라우저에서 실행되는 스크립트를 이용하여 서비스 프로그램이 사용자 단말(100)에서 구동될 수도 있다. 여기서, 웹 브라우저는 웹(WWW: world wide web) 서비스를

이용할 수 있게 하는 프로그램으로 HTML(hyper text mark-up language)로 서술된 하이퍼 텍스트를 받아서 보여주는 프로그램을 의미하며, 예를 들어 넷스케이프(Netscape), 익스플로러(Explorer), 크롬(chrome) 등을 포함한다. 또한, 애플리케이션은 단말 상의 응용 프로그램(application)을 의미하며, 예를 들어, 모바일 단말(스마트폰)에서 실행되는 앱(app)을 포함한다.

[0026] 도 2를 참조하면, 추출부(310)는, 사용자 단말(100)에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출할 수 있다.

[0027] 요청부(320)는, 추출된 이름이 사용자 단말(100)에서 출력되는 영역을 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 사용자 단말(100)로 요청할 수 있다. 물론, 입력 인터페이스에 입력되는 제스처의 종류는 상술한 것에 한정되는 것은 아님은 상술한 바와 같으므로 설명을 생략한다. 예를 들어, 수취인의 이름이 홍길동이고, 수취인의 이름이 출력되는 위치가 (x1,y1), (x2, y2), (x3, y3), (x4, y4)의 좌표로 이루어진 직사각형 내부라고 가정하면, 해당 좌표의 내부 영역에 드래그, 터치, 클릭 등의 선택 이벤트가 발생되도록 하는데, 그 이유는 사용자가 이름이 출력된 영역을 선택한다면 그 영역에 포함된 이름도 보았을 것이라고 가정하기 때문이다. 이때, 요청부(320)는, 이름을 출력할 때, 계좌이체 또는 송금 화면의 수취인의 이름은 모두 회색처리하고 수취인의 이름만 반전되는 색상으로 화면 상에 오버레이함으로써 수취인의 이름이 직관적으로 인식이 될 수 있도록 구현할 수도 있다. 또는, 요청부(320)는 수취인의 이름을 출력할 때, 그 크기를 다른 텍스트보다 증가시켜서 표시함으로써 눈에 띄도록 할 수도 있고, 요청부(320)는, 수취인의 이름을 소리로 출력함으로써, 사용자가 송금 또는 이체 화면의 많은 텍스트 중에서 수취인의 이름을 찾지 않아도 확인을 할 수 있도록 한다.

[0028] 요청부(320)에서 추출된 이름이 사용자 단말(100)에서 출력되는 영역을 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 사용자 단말(100)로 요청할 때, 추출된 이름이 사용자 단말(100)에서 출력되는 영역에 이름을 드래그하여 완성하도록 안내선을 출력할 수도 있다. 이때, 안내선을 따라 사용자 단말(100)에서 드래그 이벤트를 발생시켜 이름에 대응하는 라인을 완성하는 경우, 완성된 라인과 이름에 대응하는 라인을 비교하여 일치하면 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 이때, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 드래그 이벤트가 발생하는 방향과 이름에 대응하는 라인이 그려지는 순서와 획순을 저장하여 사용자 단말(100)의 필체 데이터로 저장하고, 사용자 단말(100)에서 수취자 확인을 할 때 저장된 순서와 획순이 일치하는지의 여부로 사용자를 인증할 수도 있다. 즉, 사용자가 안내선을 따라 그린다고 할지라도 개인마다의 고유필체가 드러나고 그 획순도 개인에 따라 달라지게 되는데, 요청부(320)는, 추가인증과정을 필체나 획순으로 개인을 식별하는 과정으로 대체함으로써 수취인을 확인함과 동시에 추가인증까지 할 수 있는 필체감별을 수행할 수도 있다. 또는, 요청부(320)에서 안내선을 따라 수취인의 이름을 입력받는 과정으로 터치 또는 클릭하는 과정을 대체할 수도 있다.

[0029] 진행부(330)는, 사용자 단말(100)로부터 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 이때, 이름을 직접 입력하는 과정을 한 번 더 거치는 것보다는, 본 발명의 일 실시예에 따른 방법에 의하면 출력된 이름만 한 번 더 확인을 하는 것이 사용자 편의성을 높이면서도 이름을 혼동하여 송금실수를 방지할 수 있는 방법이라는 것을 알 수 있다. 예를 들어, "김나래"라는 수취인의 이름이 출력된 영역이 A 영역이고, A 영역에 터치가 발생하거나, 클릭이 발생하거나 드래그 등이 발생한 경우에는 계속 이체 또는 송금과정을 진행시킴으로써 과정의 부가로 인한 불편함을 없애면서도 사용자에게 확인을 시킬 수 있으므로 착오송금으로 인한 금전손해와 그 후에 진행되는 소송 등의 과정으로 발생하는 피해를 제로화할 수 있다.

[0030] 진행부(330)에서 사용자 단말(100)로부터 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생하지 않은 경우, 수취자를 재선택하는 단계로 진행할 수 있다. 이때, 수취자를 재선택하기 전까지의 이체 또는 입금을 위한 프로세스는 디폴트로 저장하여 재실행되지 않도록 설정될 수 있다. 예를 들어, 수취자 이름을 선택하지 않는 경우는 수취자 이름이 잘못된 경우라서 수취자를 변경해야 하는 경우인데, 수취자를 변경하는 단계에 그 전에 입력했던 모든 정보, 예를 들어, 공인인증서 로그인, 계좌 비밀번호 입력, 이체 금액 입력, 보안카드 비밀번호 입력, ARS 인증 등을 모두 수행해야 한다면 사용자는 인터넷 뱅킹이나 모바일 뱅킹의 사용을 포기할 수도 있다. 따라서, 해당 단계만을 재수행하도록 이전에 입력했던 내용은 그대로 유지하고 진행할 수 있다. 물론, 그 이전에 입력했던 내용을 모두 널(Null) 값으로 초기화시키고 재진행하는 것을 배제하는 것은 아니다.

[0031] 랜덤선택부(340)는, 추출부(310)에서 사용자 단말(100)에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출한 후, 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자

중 하나의 글자를 랜덤으로 추출하고, 추출된 하나의 글자와, 추출된 이름을 사용자 단말(100)에서 출력하며, 추출된 하나의 글자가 이름 중 어느 위치에 위치하는지를 확인받기 위하여 사용자 단말(100)로부터 터치, 드래그 및 클릭 중 어느 하나에 대응하는 이벤트로 선택받을 수 있다. 예를 들어, GENEVIEVE라는 이름을 가진 수취인이 존재하고, GENEVIEVE라는 이름 중 "V"가 랜덤으로 출력되었다고 가정한다. 이때, "V"는 이름을 이루는 글자 중 5 번째로 배열되어 있는데, "V" 부분을 클릭 또는 터치한 후 "GENEVIEVE"의 "V" 영역인 5 번째 영역까지 "V"를 드래그를 하여 "V"라고 출력된 부분의 5 번째의 위치를 확인하는 방법일 수 있다. 이에 따라, 랜덤선택부(340)는 선택된 영역에 대응하는 글자와, 추출된 하나의 글자가 일치하는 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 즉, "V"에 사용자가 선택 및 드래그한 "V"가 겹쳐지고, "V"와 "V"가 일치하는 경우에 해당 프로세스를 계속 진행하고, "V"가 "E" 영역으로 위치한 경우에는 다시 이름을 확인하는 방식일 수 있다. 다만, 이에 한정되는 것은 아니고 모바일의 경우에는 화면이 작아서 각 글자의 위치를 맞추기가 힘든 경우가 존재하므로 첫 글자나 마지막 글자로부터 추출하고, 그 위치를 확인하도록 하는 방법이 이용될 수도 있다. 예를 들어, "G"가 추출된 경우에는, 추출된 "G"를 "GENEVIEVE"의 첫 번째 위치인 "G"로 이동시켜 추출되어 이동시킨 글자와, 첫 번째 글자를 확인하고, 일치하는 경우 자금이체 또는 송금을 위한 프로세스를 진행하는 것도 가능하며, 상술한 예에만 한정되지 않는다.

[0032] 랜덤배열부(350)는, 추출부(310)에서 사용자 단말(100)에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출한 후, 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자의 배열을 랜덤하게 변경하고, 변경된 복수의 글자의 배열을 원배열로 재정렬하도록 사용자 단말(100)로부터 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 사용자 단말(100)로 요청할 수 있다. 그리고, 랜덤배열부(350)는, 사용자 단말(100)로부터 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 복수의 글자의 배열이 원배열로 재정렬되었는지를 확인하고, 복수의 글자의 배열이 원배열로 재정렬된 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 이 방법은 이름을 이루는 글자가 적고 겹치는 글자가 없는 경우에 이용될 수 있는데, 상술한 예와 같은 경우에는 "GENEVIEVE"의 배열을 믹스하는 경우일지라도 그 조합의 수나 배열이 복잡해질 가능성이 존재하고 동일한 글자인 E가 4번이나 출력되기 때문에 2 번째의 E와 4 번째의 E가 혼합되는 경우 동일한 글자일지라도 위치가 변경되면 틀린 글자로 인식할 가능성이 존재하기 때문이다. 물론, 이름을 이루는 글자가 많고 겹치는 글자가 많을지라도 상술한 방법을 이용하는 것을 배제하는 것은 아니다.

[0033] 일치확인부(360)는, 추출부(310)에서 사용자 단말(100)에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출한 후, 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자 중 어느 하나의 글자의 명도 또는 채도를 증감시킬 수 있고, 명도 또는 채도가 증감된 어느 하나의 글자를 사용자 단말(100)로부터 입력받으며, 입력된 텍스트와 어느 하나의 글자가 일치하는 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 예를 들어, "가나다"라는 이름이 수취인 이름이고, 세 개의 글자 중 하나, 예를 들어, "다"라는 글자가 "가"나 "나"보다 옅은 색상이나 채도 또는 명도로 표현되었다고 가정하자. 이러한 경우에는 사용자는 "다"라는 글자를 텍스트로 입력하거나 "다"를 드래그로 획을 그어 완성하는 경우에 가능하도록 한다. 이때, 하나의 글자만을 입력받는 이유는 사용자의 편의성을 강조하기 위함인데, 모든 글자를 채도 또는 명도를 증감시켜서 입력받는 것을 배제하는 것은 아니다.

[0034] 위치확인부(370)는, 추출부(310)에서 사용자 단말(100)에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출한 후, 추출된 이름을 구성하는 복수의 글자 중 어느 하나의 글자를 선택하여 선택된 어느 하나의 글자의 위치를 확인할 수 있고, 어느 하나의 글자를 사용자 단말(100)에서 출력하고, 사용자 단말(100)에서 어느 하나의 글자를 복수의 글자 내의 확인된 위치로 이동시키는 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트를 수신할 수 있다. 위치확인부(370)는, 사용자 단말(100)에서 어느 하나의 글자를 이동시킨 위치가, 복수의 글자 내의 어느 하나의 글자가 배열된 위치인 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 예를 들어, "정운호"가 수취인의 이름인 경우, 위치확인부(370)는, "정운□"를 출력하고, "호"라는 글자를 선택하여 3 번째 위치라고 확인한다. 그리고, 사용자 단말(100)에는 "정운□"와 "호"가 출력되고, 사용자 단말(100)은, 사용자가 "호"라는 글자를 이동시키는 경우, 빈 칸인 "□" 영역에 위치되었는지를 확인하고, "□" 영역에 위치한 경우에는 사용자가 이름을 확인했다고 가정하고 그 다음 프로세스를 진행하도록 한다. 이에 따라, 텍스트를 입력하는 불편한 과정 없이 간단한 드래그나 터치 만으로도 수취인을 재확인할 수 있다.

[0035] 얼굴확인부(380)는, 추출부(310)에서 사용자 단말(100)에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출한 이후, 수취자의 이름이 사용자 단말(100)의

주소록에 저장된 경우, 사용자 단말(100)의 전화번호 또는 이메일 주소와 매핑된 텍스트, 이미지 또는 동영상은 출력하도록 제어하고, 텍스트, 이미지 또는 동영상이 출력되고 사용자 단말(100)에서 수취인을 확인하는 확인 이벤트가 발생하면 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행할 수 있다. 만약, 동명이인의 경우에는 이름을 확인할지라도 계좌번호가 다를 수 있고, 결국에는 착오송금으로 이어지기 때문에 얼굴이나, 수취인과 주고받은 메일이 있다면 해당 메일을, 수취인과 주고받은 메신저 예를 들어, 카카오톡 내용을, 메세지가 있다면 해당 메세지 내용을 출력해줌으로써 수취인을 확인하는 방법을 이용할 수도 있다. 예를 들어, 수취인 1과 수취인 2는 이름이 동일하고, 수취인 1 및 수취인 2 모두 사용자의 주소록에 사진과 함께 저장되어 있거나, 메일을 주고받은 히스토리가 있거나, 메세지나 카카오톡 내용이나 연결된 소셜미디어 계정이 존재한다면, 전화번호로 구분된 수취인 1 또는 수취인 2의 얼굴을 계좌이체 또는 송금 화면에 출력하거나 상술한 히스토리 로그를 제공함으로써, 수취인 1이 수취인 2는 아닌지 확인하도록 할 수 있다. 만약 수취인이 회사나 법인인 경우에는 회사 로고를 출력할 수도 있고 회사와 주고받은 이메일을 출력할 수도 있다. 동명이인이 아닌 경우에는 이름을 기반으로, 얼굴, 메일, 메세지 등을 출력하고, 동명이인이 존재하는 경우에는 이름으로 추출되는 동명이인의 얼굴 등을 출력함으로써 어느 사람인지 구분하도록 할 수 있다.

[0036] 덧붙여서, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 사용자 단말(100)이 고정 단말 및 이동 단말을 포함하여 이루어지는 경우, 예를 들어, 랩탑(Laptop)과 스마트폰이 등록되고, 스마트폰에서 이체시도가 발생하고 있는 경우, 랩탑의 화면에 수취인의 이름을 출력하되, 모든 백그라운드 및 포어그라운드 실행 프로그램을 후순위로, 수취인의 이름은 화면에 우선출력되도록 함으로써 사용자가 직관적으로 확인할 수 있도록 할 수도 있고, 그 역도 성립함은 물론이다. 그리고, 스마트폰에 이어폰이 연결된 경우에는 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 음성으로 수취인의 이름을 출력하도록 할 수도 있다.

[0037] 이하, 상술한 도 2의 전자 금융 서비스 제공 서버의 구성에 따른 동작 과정을 도 3을 예로 들어 상세히 설명하기로 한다. 다만, 실시예는 본 발명의 다양한 실시예 중 어느 하나일 뿐, 이에 한정되지 않음은 자명하다 할 것이다.

[0038] 도 3을 참조하면, (a) 사용자가 계좌번호 1234567890을 입력했고, 1234567890의 계좌주는 홍길동이라고 가정하자. 이때, 사용자 단말(100)은 계좌번호를 입력한 후 출력되는 계좌주의 이름인 "홍길동" 영역을 터치, 클릭, 또는 드래그함으로써 수취인을 한 번 더 확인할 수 있다. 또는, (b) "홍길동"으로 출력된 영역에서 "홍길동"이라는 글자를 드래그로 획을 쓰는 것을 입력받는 방법으로 사용자가 수취인을 확인했음을 파악할 수도 있고, (c) "홍길동"을 출력하면서 이름을 이루는 글자 중 어느 하나의 글자를 랜덤으로 추출하고, 랜덤으로 추출된 글자가 "동"이라고 가정하면, "홍길동"과 "동"을 함께 출력하고, "동"이라는 글자가 "홍길동"의 3 번째 영역으로 이동하는 것을 입력받고 이동된 "동"이라는 글자와 3 번째 영역에 위치한 글자가 일치하는지를 확인함으로써 수취인 확인을 진행할 수도 있다.

[0039] 또는, (d) "홍길동"의 글자를 랜덤으로 순서를 섞어서 나열하고, "동길홍"이라고 순서가 섞인 이름을 사용자가 다시 "홍길동"으로 변경하기 위해 드래그, 클릭 등을 함으로써 이름이 다시 "홍길동"으로 재정렬된 경우, 재정렬된 글자와 수취인의 이름이 일치하는지를 확인함으로써 수취인 확인 과정을 진행할 수도 있고, (e) 이름을 이루는 글자 중 어느 한 글자의 입력을 자판 입력으로 받아서 수취인 확인 과정을 진행할 수도 있으며, (f) 수취인 이름 중 어느 한 글자를 빈 칸으로 두고, 빈 칸에 포함되어야 할 글자를 아래에 표시한 후, 아래에 표시한 글자가 빈 칸으로 이동되는 이벤트가 발생하는 과정을 수행함으로써 수취인 이름 확인 과정을 진행할 수도 있고, (g) 얼굴 이미지를 확인하는 방법으로 수취인을 식별하는 과정을 진행할 수도 있다. 본 발명의 일 실시예에 따른 방법은 최대한 사용자의 입력을 최소화하도록 클릭, 드래그, 터치만으로 진행되도록 하며, (h) 이름이 출력된 부분을 터치 후 하부 방향으로 드래그 또는 상부 방향으로 드래그 한 후 확인을 누르는 방법으로 수취인을 식별하는 과정을 진행할 수도 있다. 이때, 상술한 (a) 내지 (h) 방법은 모두 또는(OR)으로 연결되어 어느 하나만 사용하는 것도 가능하고, 이를 조합하여 적어도 하나를 함께 실시하는 것도 가능하다.

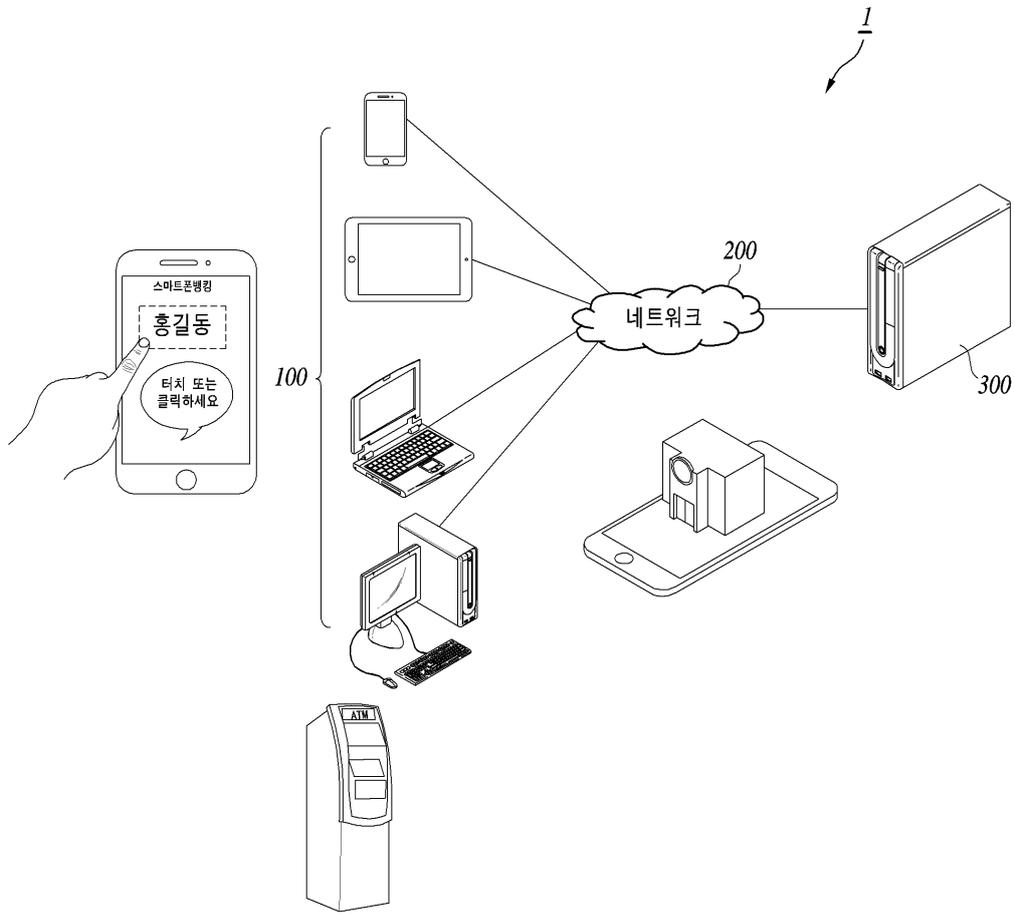
[0040] 이와 같은 도 2 및 도 3의 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 대해서 설명되지 아니한 사항은 앞서 도 1을 통해 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 대하여 설명된 내용과 동일하거나 설명된 내용으로부터 용이하게 유추 가능하므로 이하 설명을 생략하도록 한다.

[0041] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 도 1의 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 시스템에 포함된 각 구성들 상호 간에 데이터가 송수신되는 과정을 나타낸 도면이다. 이하, 도 4를 통해 각 구성들 상호간에 데이터가 송수신되는 과정의 일 예를 설명할 것이나, 이와 같은 실시예로 본원이 한정 해석되는 것은 아니며, 앞서 설명한 다양한 실시예들에 따라 도 4에 도시된 데이터가 송수신되는 과정이 변경될 수 있음은 기술분야에 속하

는 당업자에게 자명하다.

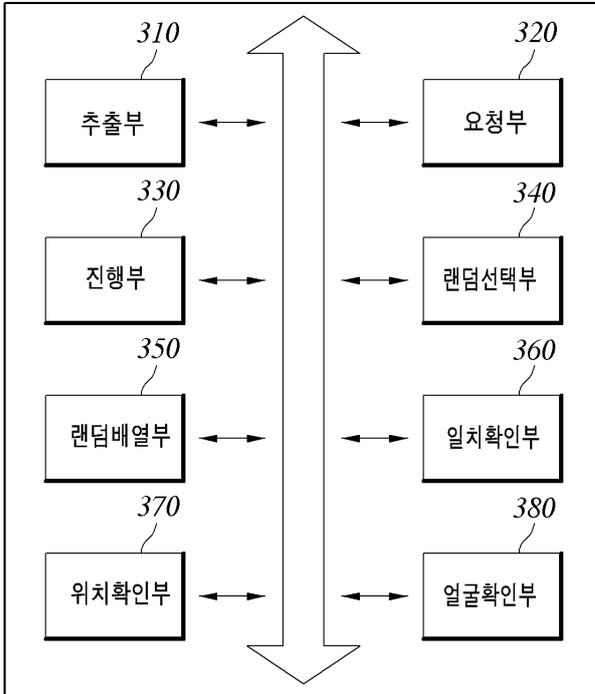
- [0042] 도 4를 참조하면, 전자 금융 서비스 제공 서버(300)는, 사용자 단말(100)에서 계좌번호를 입력하거나 선택하면(S4100), 수취인의 이름을 확인 및 추출하고(S4200), 사용자 단말(100)에서 출력되도록 하며(S4300, S4400), 표시된 영역을 클릭, 터치 또는 드래그하는 이벤트가 발생하는지를 확인하고(S4500~S4700), 수취인의 영역이 표시된 부분을 클릭, 터치 또는 드래그하는 이벤트가 발생한 경우(S4700), 이체 또는 송금의 남은 프로세스를 진행하거나 이체나 송금을 완료시킨다(S4900). S4700에서 영역이 선택되지 않은 경우에는 수취인을 재선택하도록 하거나, 수취인을 확인하는 과정을 다시 진행하도록 S4400 이전으로 돌아가는 루프를 돌게 된다(S4800).
- [0043] 상술한 단계들(S4100~S4920)간의 순서는 예시일 뿐, 이에 한정되지 않는다. 즉, 상술한 단계들(S4100~S4920)간의 순서는 상호 변동될 수 있으며, 이 중 일부 단계들은 동시에 실행되거나 삭제될 수도 있다.
- [0044] 이와 같은 도 4의 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 대해서 설명되지 아니한 사항은 앞서 도 1 내지 도 3을 통해 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 대하여 설명된 내용과 동일하거나 설명된 내용으로부터 용이하게 유추 가능하므로 이하 설명을 생략하도록 한다.
- [0045] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법을 설명하기 위한 동작 흐름도이다. 도 5를 참조하면, 전자 금융 서비스 제공 서버는, 사용자 단말에서 이체 또는 입금을 위한 계좌번호가 입력 또는 선택되는 경우, 계좌번호에 기 매핑되어 저장된 수취자의 이름을 추출하고(S5100), 추출된 이름이 사용자 단말에서 출력되는 영역을 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나에 대응하는 선택 이벤트를 사용자 단말로 요청한다(S5200).
- [0046] 그리고, 전자 금융 서비스 제공 서버는, 사용자 단말로부터 수취자의 이름이 출력된 영역에서 터치, 드래그 및 클릭 중 적어도 하나의 대응하는 선택 이벤트가 발생한 경우, 이체 또는 입금을 위한 프로세스를 계속 진행한다(S5300).
- [0047] 이와 같은 도 5의 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 대해서 설명되지 아니한 사항은 앞서 도 1 내지 도 4를 통해 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법에 대하여 설명된 내용과 동일하거나 설명된 내용으로부터 용이하게 유추 가능하므로 이하 설명을 생략하도록 한다.
- [0048] 도 5를 통해 설명된 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법은, 컴퓨터에 의해 실행되는 애플리케이션이나 프로그램 모듈과 같은 컴퓨터에 의해 실행가능한 명령어를 포함하는 기록 매체의 형태로도 구현될 수 있다. 컴퓨터 판독 가능 매체는 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 가용 매체일 수 있고, 휘발성 및 비휘발성 매체, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다. 또한, 컴퓨터 판독가능 매체는 컴퓨터 저장 매체를 모두 포함할 수 있다. 컴퓨터 저장 매체는 컴퓨터 판독가능 명령어, 데이터 구조, 프로그램 모듈 또는 기타 데이터와 같은 정보의 저장을 위한 임의의 방법 또는 기술로 구현된 휘발성 및 비휘발성, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다.
- [0049] 전술한 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법은, 단말기에 기본적으로 설치된 애플리케이션(이는 단말기에 기본적으로 탑재된 플랫폼이나 운영체제 등에 포함된 프로그램을 포함할 수 있음)에 의해 실행될 수 있고, 사용자가 애플리케이션 스토어 서버, 애플리케이션 또는 해당 서비스와 관련된 웹 서버 등의 애플리케이션 제공 서버를 통해 마스터 단말기에 직접 설치한 애플리케이션(즉, 프로그램)에 의해 실행될 수도 있다. 이러한 의미에서, 전술한 본 발명의 일 실시예에 따른 착오송금 방지를 위한 전자 금융 서비스 제공 방법은 단말기에 기본적으로 설치되거나 사용자에게 의해 직접 설치된 애플리케이션(즉, 프로그램)으로 구현되고 단말기에 등의 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 기록될 수 있다.
- [0050] 전술한 본 발명의 설명은 예시를 위한 것이며, 본 발명이 속하는 기술분야의 통상의 지식을 가진 자는 본 발명의 기술적 사상이나 필수적인 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 쉽게 변형이 가능하다는 것을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적이 아닌 것으로 이해해야만 한다. 예를 들어, 단일형으로 설명되어 있는 각 구성 요소는 분산되어 실시될 수도 있으며, 마찬가지로 분산된 것으로 설명되어 있는 구성 요소들도 결합된 형태로 실시될 수 있다.
- [0051] 본 발명의 범위는 상기 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구범위의 의미 및 범위 그리고 그 균등 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

도면
도면1

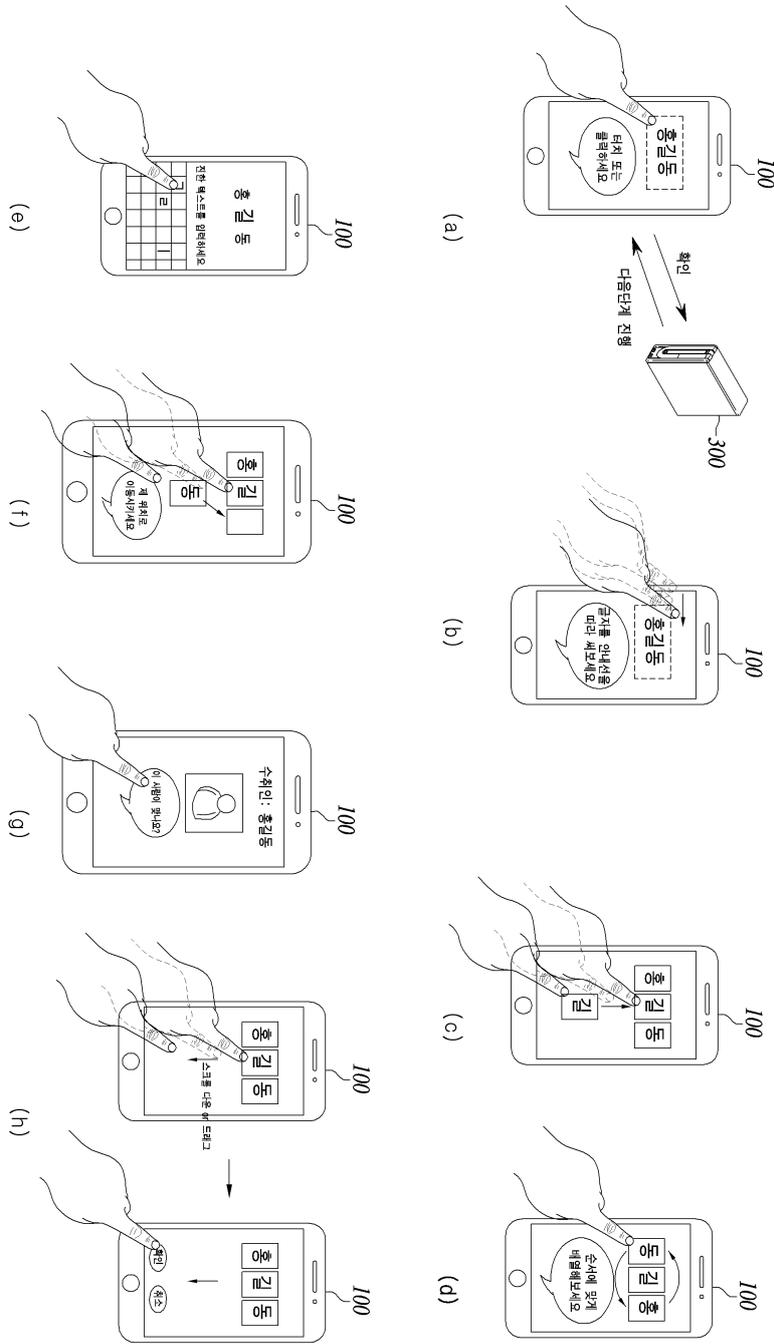


도면2

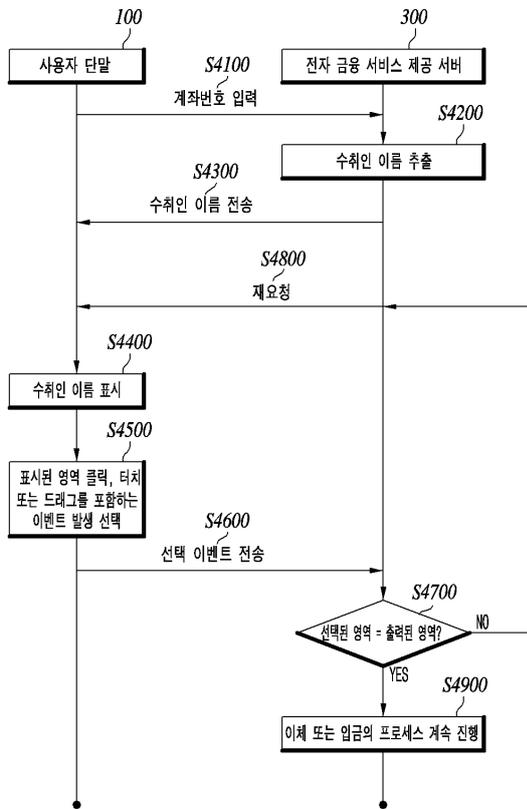
300



도면3



도면4



도면5

